**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Miitin escáner* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Programación, base de datos, calidad de software* |
| Competencias | *Trabajo en equipo, liderazgo, comunicación.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *Nuestro proyecto busca solventar la poca información de mercado existente en el mundo de los TCG en chile, especialmente Mitos y leyendas ya que para adentrarse en este mundo solo se puede mediante grupos de Facebook, para remediar eso crearemos un ecosistema en el que los jugadores puedan escanear sus cartas para conseguir información de esta, tanto el precio de las cartas como las diferentes variantes de esa carta (con esto nos referimos a que existen muchas versiones de la misma carta, como las full art (Arte completo), foil, normales, etc.)* |
| 2. Objetivos | *El objetivo general es proporcionar información a los jugadores de TCG acerca de sus cartas.*  *Los objetivos específicos para el proyecto son:*  *-Mejorar las fuentes de información*  *-Mejorar la eficiencia del mercado* |
| 3. Metodología | *Estamos utilizando Scrum para la realización del proyecto ya que esta nos permite tener un avance controlado por parte del equipo, tuvimos las fases de análisis, de desarrollo y próximamente tendremos la fase de pruebas y cierre* |
| 4. Desarrollo | *-Tenemos etapa de análisis en la que identificamos como va a funcionar el proyecto.*  *-Tenemos la etapa de desarrollo en la que se realiza toda la programación del software.*  *-Tenemos la etapa de implementación y pruebas en la que el proyecto ya estaría avanzado y se puede comenzar a testear que todo funcione bien.*  *-Tenemos la etapa de cierre que es para darle final al proyecto.*  *Como ajustes eliminamos ciertos juegos de la lista que íbamos a incluir al menos en la primera versión ya que no tenemos acceso a todas las cartas de todos los TCG.* |
| 5. Evidencias |  |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | * *Reflexión sobre el aporte del Proyecto APT en el desarrollo de los intereses profesionales.*   *¿De qué manera tu Proyecto APT te sirvió para tener mayor conocimiento de tus intereses profesionales? Luego de terminar tu Proyecto APT, ¿tus intereses profesionales siguen siendo los mismos que planteaste al comienzo de la asignatura?*   * *Proyecciones laborales a partir de Proyecto APT.*   *¿Qué intereses profesionales te gustaría explorar o seguir profundizando?*  *¿Cómo te proyectas laboralmente después de haber terminado tu Proyecto APT?*  *Juan Ramirez: El proyecto me sirvió para darme cuenta que no me gusta tanto el área de la documentación como yo pensaba, es más me gusta mucho ahora el área de programación que antes no me gustaba mucho.* |